




## **Navodila za tekmovanje v 1. SML za tekmovalno leto 2024/2025**

*V1.0; 1. 8. 2024*



## I. NAVODILA ZA TEKMOVANJE V 1. SML

Na podlagi določil Statuta NZS, Tekmovalnega pravilnika, Sklepov za tekmovanja v organizaciji NZS v mladinskih kategorijah in drugih predpisov NZS izdajamo dodatna navodila za tekmovanje v 1. SML.

Neizpolnjevanje obveznosti, navedene v tem dokumentu, se kaznuje v skladu z disciplinskim pravilnikom.

### 1. ORGANIZACIJA ŠPORTNE PRIREDITVE

#### 1.1. Splošno

Nogometne tekme morajo biti organizirane ob doslednem upoštevanju pravilnikov NZS, UEFA in FIFA ter na podlagi veljavnih predpisov in zakonodaje. Nogometni klubi in lastniki oz. upravljavci nogometnih objektov morajo upoštevati predvsem določila:

- Zakona o javnih zbiranjih (Ur. l. RS, št. 59/02 s spremembami in dopolnitvami),
- Zakona o športu (Ur. l. RS, št. 29/17 s spremembami in dopolnitvami),
- Zakona o omejevanju porabe alkohola (Ur. l. RS, št. 15/03 s spremembami in dopolnitvami),
- Uredbe o splošnih ukrepih v športnih objektih na športnih prireditvah (Ur. l. RS, št. 70/03 s spremembami in dopolnitvami),
- Pravilnika za izvajanje zakona o javnih zbiranjih (Ur. l. RS, št. 117/02 s spremembami in dopolnitvami).

Glede priprave igrišča, organizacije tekme in varnosti, se uporabljajo določila, ki urejajo prvenstvene tekme na nivoju Republike Slovenije.

Opozarjamo na spoštovanje določil ter navodil Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS.

Delegati so dolžni kontrolirati izvrševanje sklepov.

#### 1.2. Prijava športne prireditve

Organizator prireditve mora prireditev prijaviti na pristojni policijski postaji najmanj 5 /pet/ dni pred dnevom prireditve. Če organizator v določenem časovnem razdobju, ki ne sme biti daljše od šest mesecev, na istem kraju organizira istovrstne prireditve, katere je po tem zakonu potrebno prijaviti, lahko prijavo poda za vse prireditve v tem obdobju hkrati.

V kolikor je klub tudi dejansko lastnik ali upravljalec »stadiona«, potem se šteje, da prireditev organizira kot svojo redno dejavnost v svojih poslovnih prostorih. V tem primeru mu ni potrebno prijavljati prireditve (tekme) po določbah Zakona o javnih zbiranjih.

#### 1.3. Koledar tekmovanj in termini tekem

Vodstvo tekmovanja določi tekmovalni koledar praviloma tri mesece pred začetkom tekmovanja. Tekmovalni koledar vsebuje določitev zaporedja tekem in dneva ali več zaporednih dni v katerih se



morajo te tekme odigrati.

Dan in uro začetka tekem določi vodstvo tekmovanja najmanj 10 dni pred posameznim krogom oziroma tekmo.

Tekmovalna dneva v 1. SML sta sobota in nedelja, izjemoma sta lahko igralna dneva tudi petek ali ponedeljek. Koledar tekmovanj predvideva tudi odigravanje določenih krogov med tednom, kjer sta igralna dneva praviloma sreda ali četrtek, izjemoma pa tudi torek. Izjeme lahko stopijo v veljavo samo v primerih potrjenih s strani NZS.

V primeru TV prenosa mora biti tekma odigrana na glavnem igrišču z naravno travo.

#### **1.4. Prepoved vnosa nevarnih sredstev**

Na tekmo je prepovedano prinašati in tam uporabljati pirotehnična ali druga sredstva, zaradi katerih bi bila lahko ogrožena varnost športnikov in gledalcev (23. člen Zakona o javnih zbiranjih, 73. člen Zakona o športu, 13. člen Uredbe o splošnih ukrepih v športnih objektih na športnih prireditvah, 23. člen Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS).

#### **1.5. Omejevanje porabe alkohola**

Področje prodaje in ponudbe alkoholnih pijač na športnih prireditvah ureja Zakon o omejevanju porabe alkohola.

Osebam, ki so vidno pod vplivom alkohola in je pričakovati, da bodo v takšnem stanju kršile red, organizator ne sme dovoliti vstopa na tekmo (25. člen Zakona o javnih zbiranjih).

Prodaja oziroma ponudba alkoholnih pijač je dovoljena le v odprti papirnati, plastični in pločevinasti embalaži za enkratno uporabo (12. člen Zakona o omejevanju porabe alkohola).

Organizator je tudi dolžan izvajati ukrepe iz 27. člena Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS.

#### **1.6. Prepoved spodbujanja sovraštva, nasilja, nestrpnosti ali žalitve dostojanstva na nogometnih tekmah**

Igralca ali uradno osebo, ki na kakršenkoli način spodbuja ali razpihuje rasno, narodnostno, etnično, spolno, jezikovno, versko, politično ali drugo sovraštvo, nasilje, nestrpnost ali žali dostojanstvo posameznika ali skupine se kaznuje v skladu z določbami Disciplinskega pravilnika NZS. V skladu s temi določbami se kaznuje tudi nogometni klub, katerega navijači ravnaajo kot je opisano v navedenih primerih.

Sodniki morajo v navedenih primerih ravnati v skladu z Navodili sodnikom glede dejanj izražanja nestrpnosti, sovraštva in žalitve dostojanstva posameznika ali skupine na nogometnih tekmah, ki jih je sprejel IO NZS dne 20.06.2012.

## 2. PISANJE ZAPISNIKA

### 2.1. Splošno

Zapisnik o tekmi se izpolnjuje v informacijskem sistemu Regista.

### 2.2. Prijava ekipe za tekmo

Predstavniki klubov so delegatu dolžni izročiti spisek igralcev (prijavo ekipe za tekmo) **najmanj 60 minut** pred začetkom tekme.

Pred začetkom tekme so dovoljene naslednje izjeme:

- če kateri izmed prvih enajst (11) igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec;
- če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev;
- če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.

### 2.3. Obrazci, pravilniki in drugi akti

Vsi potrebni obrazci, akti in pravilniki se nahajajo na spletni strani NZS:

- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/NZS\\_predpisi](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/NZS_predpisi),
- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/Obrazci](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/Obrazci).

### 2.4. Poročilo o izključitvi

V sistemu Regista *Poročilo o izključitvi ali incidentu* izpolnita delegat in sodnik, v primeru, da sta pri izključitvi sodelovala tudi pomočnika sodnika, pa tudi pomočnika.

Izključeni igralec ali uradna oseba ima pravico **v 48 urah po končani tekmi** dostaviti organizatorju tekmovanja svojo izjavo o prekršku oz. dogodku (22. člen Disciplinskega pravilnika NZS).

## 3. NOGOMETNI STADIONI

### 3.1. Splošno

Nogometni klub mora imeti z lastnikom stadiona sklenjeno pisno pogodbo o uporabi objekta za svoje potrebe.

### 3.2. Dovoljenje za igranje tekem

Nogometna zveza Slovenije izda na podlagi odločbe Komisije NZS za licenciranje nogometnih klubov, Statuta NZS, Tekmovalnega pravilnika NZS, Pravilnika NZS za licenciranje nogometnih klubov, sklepov Izvršnega odbora NZS in drugih organov NZS **dovoljenja za igranje tekem za tekoče tekmovalno leto**.

Dovoljenja morajo biti skupaj z odločbo o registraciji igrišča na vidnem mestu v klubskih prostorih.

### **3.3. Varnost na stadionu**

Skladno z nacionalno zakonodajo in ob smiselni uporabi posameznih določb Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS, je klub domačin:

- odgovoren za varnost na celotnem prireditvenem prostoru, na katerem kot organizator vzdržuje red in ga sestavljajo športni objekt (stadion), prostori za uradne udeležence in drugi prostori športnega objekta, ki so potrebni za izvedbo prireditve, prostori namenjeni gledalcem, in parkirne površine, s katerimi razpolaga organizator v času tekme;
- odgovoren za vse vidike varnosti, ki vplivajo na organizacijo tekme, vključno z nadzorom tribun, igrišča in garderobnih prostorov. Prav tako mora klub domačin zagotoviti varovanje dela tribune namenjene gostujoči ekipi, tribune za medije, medijskih prostorov, mesta za izjave, TV studia, prostora za TV produkcijo, itd;
- dolžan pred tekmo, v času tekme in po tekmi poskrbeti za varnost sodnikov, delegata in gostujoče ekipe, kakor tudi za njihove avtomobile in avtobus, vse do odhoda iz mesta odigravanja tekme;
- dolžan zagotoviti, da vsa vrata in zasilni izhodi ne vsebujejo nobenih ovir, ki bi lahko ovirala pretok gledalcev;
- dolžan zagotoviti ločen vhod za domače in gostujoče gledalce (navijaške ekipe);
- dolžan morebitne pomanjkljivosti, ki lahko ogrožajo zdravje in varnost udeležencev nogometnih tekem pred začetkom srečanja odstraniti ali zavarovati na ustrezen način (delegat je pred tekmo to dolžan preveriti);
- odgovoren za intervencijska vozila zagotoviti proste poti in zanje zagotoviti parkirne prostore.

### **3.4. Igrišče**

Klub domačin mora narediti vse, da zagotovi, da bo igrišče v primernem stanju za igranje tekme. V primeru zahtevnih vremenskih razmer je potrebno zagotoviti ogrevanje igrišča (velja za klube, ki imajo to možnost) oziroma pravočasno pristopiti k pripravi igrišča ali zaščititi igrišče na način, da se zagotovi razpoložljivost igrišča ne glede na datum igranja.

Pri čiščenju igrišča zaradi zapadlega snega je potrebno igrišče pripraviti na način, da se bodo lahko postavili tudi morebitni LED panoji in bodo hkrati vidni tudi vsi ostali statični reklamni panoji na stadionu.

Opozarjamo vse klube, ki igrajo tekme na igriščih z umetno travo, da igralne površine pred vsako tekmo pripravijo skladno z navodili proizvajalcev.

NZS lahko izvede ogled igrišča kadarkoli pred ali med tekmovanjem, da preveri, če je igrišče in ostali objekti stadiona v primernem stanju za igranje.

### **3.5. Zalivanje igrišča**

Vsak dogovor o zalivanju igrišča se lahko prilagodi glede na dejanske vremenske razmere, dokončen dogovor pa se uskladi, ko gostujoča ekipa prispe na stadion. Čas zalivanja igrišča mora klub domačin sporočiti gostujoči ekipi in uradnim osebam ob prihodu na stadion.

Igrišče je treba zalivati enakomerno in ne samo na določenih območjih. Praviloma se mora zalivanje igrišča končati 60 minut pred začetkom tekme. Klub je dolžan poskrbeti za zadostno zalivanje igrišča, posebno v obdobju suhega vremena oziroma vročine.

Ne glede na navedeno pa se lahko, po odločitvi domačega kluba, v kolikor se lahko zagotovi enakomernost zalivanja, zalivanje izvede tudi:

- a) največ 10 in najmanj 5 minut pred začetkom tekme in / ali
- b) med polčasom (največ 5 minut).

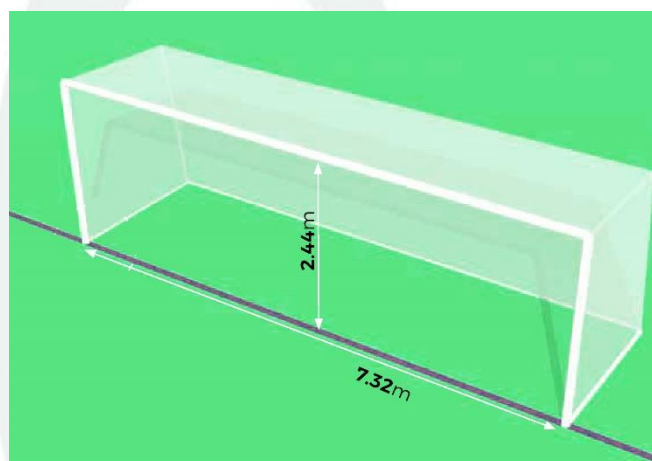
Sodnik ima pravico zahtevati spremembo časa zalivanja igrišča.

### **3.6. Nogometna vrata**

Vsa nogometna vrata morajo biti postavljena varno in v skladu s Pravili nogometne igre. V notranjosti mreže ali v njeni neposredni okolici se ne smejo uporabljati nobeni dodatni strukturni elementi ali fizična podpora, razen palic, ki pritrjujejo mrežo vrat na tla in nosilce vrat mreže in za njo. Mreže morajo biti ustrezno napete. Prenosnih golov ni dovoljeno uporabljati razen v primerih, ko pride do poškodbe nogometnih vrat. Takrat morajo biti prenosni goli ustrezno pritrjeni in sicer na način, da ni možno da bi prišlo do premikanja.

Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Razdalja med vratnicama je v skladu s Pravili nogometne igre 7.32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi je 2,44 m. Klub domačin je dolžan razdaljo 2,44m preveriti za vsako tekmo in odpraviti morebitno nepravilnost.



### **3.7. Priprava objekta in garderob**

#### Objekt:

Stadioni morajo biti v dobrem stanju (čistoča, ...) in vse javne površine morajo biti dobro osvetljene. Na stadionu ne sme biti nobenega prosto ležečega materiala (npr. kamnov, betona), ki utegne biti nevaren oziroma ga je mogoče metati ali kako drugače zlorabiti.

#### Garderobe:

Klub domačin je dolžan zagotoviti ustrezno pripravljene garderobe za obe ekipi in sodnike (čistoča, prezračevnost, ...). Pred tekmo lahko klub domačin v dogovoru z gostujočim klubom poskrbi za vodo, sadje in led v garderobi ter po dogovoru tudi za morebiten topel obrok po koncu tekme.

Gostujoči klub je dolžan zapustiti garderobo v enakem stanju kot je bila ob prihodu na stadion (klub domačin je dolžan zagotoviti pripomočke za čiščenje, koše za smeti).

### **3.8. Ozvočenje in uradni napovedovalec**

Ozvočenje na stadionu se uporablja za obveščanje občinstva (npr. postava domače ekipe, postava gostujoče ekipe), za objavo komercialnih oglasov sponzorjev 1. SML in klubov, predvajanje glasbenega programa in moderiranje občinstva v duhu fair playa.

Komercialni oglasi sponzorjev 1. SML in klubov se predvajajo v naslednjih oglasnih blokih:

- pred začetkom tekme,
- po koncu 1. polčasa,
- pred 2. polčasom,
- po koncu tekme.

Oglase, ki se predvajajo za sponzorje 1. SML, posreduje NZS.

Ozvočenje se uporablja izključno v naslednje namene:

- a) pred tekmo:
  - pozdrav navijačem,
  - napoved domače postave,
  - napoved gostujoče postave,
  - predstavitev sodnikov.
- b) med tekmo:
  - varnostna in druga pomembna obvestila (npr. opozorilo navijačem ob morebitnem neprimernem vedenju) na podlagi zahteve s strani delegata ali sodnika,<sup>1</sup>
  - trenutni rezultat,
  - strelci,
  - menjave,
  - disciplinske kazni (rumeni, rdeči kartoni).
- c) ob polčasu:
  - trenutni rezultat,
  - rezultati ostalih tekem 1. SML odigranih na isti dan,
  - varnostna in druga pomembna obvestila, če je to relevantno.
- d) pred oz. po koncu tekme:
  - obvestilo gostujočim navijačem o času odhoda s stadiona po končani tekmi,
  - končni rezultat,
  - zahvala navijačem.

Komentiranje sodniških odločitev **ni dovoljeno**

### **3.9. Video semafor (Big screen)**

Video semafor se uporablja za komercialne namene in za obveščanje občinstva.

---

<sup>1</sup> Podrobneje v 25. členu Pravilnika o zagotavljanju varnosti na nogometnih tekmah pod okriljem NZS

Komercialni oglasi sponzorjev kluba in 1. SML se predvajajo v naslednjih oglasnih blokih:

- pred začetkom tekme,
- po koncu 1. polčasa,
- pred 2. polčasom,
- po koncu tekme.

Oglase, ki se predvajajo za sponzorje 1. SML, posreduje NZS.

Med samo tekmo se mora semafor uporabljati predvsem v naslednje namene:

- varnostna in druga pomembna obvestila (npr. opozorilo navijačem ob morebitnem neprimernem vedenju),
- napoved postave domače ekipe,
- napoved postave gostujoče ekipe,
- trenutni rezultat,
- igralni čas (ura se mora obvezno ustaviti po 45. in 90. minutah),
- strelci,
- menjave,
- disciplinske kazni (rumeni, rdeči kartoni).

Če želi klub tekmo prenašati na semaforju, mora predhodno o tem obvestiti NZS in delegata. V primeru, da se na semaforju prikazuje tekma v živo (»live feed«), je potrebno upoštevati:

- prikazuje se izključno pozitivne akcije (fair play, strelji na gol, preigravanje ipd.);
- prikazuje se izključno pozitivno podobo tekme (pozitivne akcije navijačev);
- ne sme se prikazovati kontroverznih ali dvomljivih akcij in odločitev (prekrški, agresivno obnašanje do drugih igralcev, nestrinjanje s sodniškimi odločitvami, sodniške odločitve glede prepovedanih položajev, prekrškov, metov iz avta, ipd.).

### **3.10. Razsvetljava**

Uradne tekme pod razsvetljava se lahko igrajo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.

V primeru nočne tekme je klub domačin dolžan zagotoviti dežurno osebo, ki bo s svoji tehničnim poznavanjem razsvetljave pripomogel, da bo razsvetljava v primeru izpada elektrike ponovno vzpostavljena v najkrajšem možnem času. Delegat tekme je v takem primeru dolžan preveriti prisotnost navedene osebe.

## **4. IGRALCI**

### **4.1. Identifikacija igralcev**

Na prvenstveni tekmi lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi delegat pred začetkom tekme na podlagi digitalne izkaznice (Digital ID). Če se pri ugotavljanju istovetnosti (primerjava s fotografijo) pojavi sum glede identitete igralca, lahko zahteva delegat osebno izkaznico, potni list ali drugo javno listino, v kateri je fotografija igralca. Če se tudi na ta način identiteta igralca ne more ugotoviti, igralec na tekmi ne sme nastopiti.

Izjemoma se identiteta igralca ugotavlja kasneje, vendar pa najpozneje 15 minut po končani tekmi, za tistega igralca, ki do začetka tekme še ni prispel na igrišče. Ugotavljanje identitete igralca po končani



tekmi mora biti zapisniško potrjeno.

#### **4.2. Zdravniški pregled**

Igralci lahko nastopijo samo z **vpisanim veljavnim zdravniškim pregledom**, ki velja 12 mesecev, če zdravnik ni določil krajše veljavnosti. Igralca, ki v programu Zapisnik nima vpisanega veljavnega zdravniškega pregleda, delegat ne sme vpisati v zapisnik o tekmi, razen v primeru, da je delegatu predložen izpolnjen obrazec o zdravniškem pregledu igralca.

#### **4.3. Antidoping certifikat**

Igralci lahko nastopijo samo z veljavnim certifikatom, ki velja 24 mesecev. Igralca, ki v programu Zapisnik nima vpisanega veljavnega certifikata, delegat ne sme vpisati v zapisnik o tekmi, razen v primeru, da je delegatu predložen ustrezen antidoping certifikat.

#### **4.3. Menjave igralcev**

Na tekmi 1. SML lahko vsaka ekipa zamenja **največ 5 /pet/ igralcev**.

Klub domačin je dolžan zagotoviti table s številkami za menjavo igralcev in osebo za nakazovanje menjav.

#### **4.4. Igralci - tujci**

Med 20 prijavljenimi igralci na tekmi lahko za moštvo, ki tekmuje v 1. SML, nastopi **1 /en/ igralec, ki nima slovenskega državljanstva oziroma državljanstva države članice EU**.

#### **4.5. Pravica nastopa**

V tekmovalnem letu 2024/2025 imajo na tekmah 1. SML pravico nastopa igralci, ki na dan tekme **niso mlajši od 15 let** in vso tekmovalno sezono **tudi igralci, ki napolnijo 18 let** v koledarskem letu, v katerem se je tekmovalno leto pričelo (**rojeni leta 2006**).

Na tekmah mladincev lahko nastopijo tudi trije igralci in en vratar, ki napolnijo devetnajst let v koledarskem letu, v katerem se je tekmovalno leto pričelo (rojeni leta 2005). V zapisnik se lahko vnese največ tri igralce in enega vratarja letnika 2005.

S posebnim zdravniškim mnenjem za nastopanje v mladinski kategoriji, ki mora biti vpisano v športni izkaznici, lahko na tekmah mladincev nastopajo tudi igralci, ki na dan igranja tekme niso mlajši od 14 let (42. člen Tekmovalnega pravilnika NZS).

## **5. PROTOKOL**

### **5.1. Zastave**

Na vsaki prvenstveni tekmi morata biti izobešeni naslednji zastavi:

- zastava Republike Slovenije,

- zastava Nogometne zveze Slovenije.

Vrstni red zastav:

- zastava Republike Slovenije,
- zastava lokalne skupnosti oziroma občine (v primeru uporabe),
- zastava Nogometne zveze Slovenije,
- klubska zastava (v primeru uporabe).

## 5.2. Fair play protokol

Pred vsako tekmo se izvede Fair play pozdrav z rokovanjem igralcev in sodnikov **po predpisanem protokolu**, ki je objavljen na spletni strani NZS:

- [http://www.nzs.si/NZS/Uradne\\_objave/Predpisi\\_in\\_obrazci/NZS\\_predpisi](http://www.nzs.si/NZS/Uradne_objave/Predpisi_in_obrazci/NZS_predpisi).

Delegati so dolžni pazljivo izpolniti obrazec *Fair play poročilo* v sistemu Regista.

## 6. ZDRAVNIŠKA POMOČ

Klub domačin mora za varnost in zdravje igralcev zagotoviti:

- **osebo medicinske stroke**, ki mora svojo zdravstveno sposobnost dokazati z ustreznim dokazilom oz. fizioterapevta, ki je dolžan ob poškodbah pomagati tudi nasprotnikovim igralcem, ter
- **dežurno klubsko vozilo za prevoz poškodovanih oseb.**

Prisotnost *zdravnika ter nosil in dveh oseb za prenos poškodovanih igralcev se* na tekmah 1. SML **priporoča**. Delegati na tekmah opravijo kontrolo priporočila ter uradni zaznamek vpišejo v poročilo o tekmi.

## 7. URADNE OSEBE

### 7.1. Splošno

V uradni zapisnik je lahko vpisanih **9 /devet/rezervnih igralcev** in **7 /sedem/** izmed spodaj navedenih članov **strokovnega vodstva kluba**:

1. glavni trener
2. pomočnik trenerja
3. trener vratarjev
4. kondicijski trener
5. zdravnik
6. fizioterapevt
7. oseba medicinske stroke
8. uradni predstavnik kluba
9. tehnični vodja ekipe
10. športni direktor

Kot uradna oseba (glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt oz. oseba medicinske stroke, predstavnik kluba, ...) je lahko v zapisnik prijavljena **le oseba, katero je nogometni klub licenciral** pri podeljevalcu licence NZS na podlagi administrativno-kadrovskih kriterijev Pravilnika NZS za licenciranje nogometnih klubov ali **oseba, ki jo je nogometni klub** prijavil v postopku prijave v tekmovanja NZS za TL 2023/2024 (velja za klube izven licenčnega sistema). Predstavnik kluba uradno zastopa klub na posamezni tekmi in mora biti dosegljiv delegatu, sodnikom in drugim uradnim osebam. Oseba, ki za klub opravlja delo glavnega trenerja (se kot trener pojavlja v medijih in vodi ekipo na treningih ter tekmah) je lahko v zapisnik prijavljena le kot glavni trener in ne more biti prijavljena kot katerakoli druga uradna oseba (npr. igralec, predstavnik kluba, pomočnik trenerja, zdravnik ali fizioterapevt oz. oseba medicinske stroke).

## **7.2. Trenerji**

Trenerji morajo imeti za vodenje ekip ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekip v 1. SML je **licenca UEFA MLADI A**.

Trener, ki začasno ne more opravljati svoje funkcije zaradi razlogov, ki niso povezani z delovanjem kluba (bolezen, poškodbe ob nesrečah, ipd.), je lahko na podlagi posebnega dovoljenja NZS začasno zamenjan z drugim klubskim trenerjem, ki izpolnjuje pogoje za vodenje ustrezne ekipe kot trener ali pomočnik trenerja, vendar največ za obdobje 60 dni. Zahtevana licenca za zamenjavo ali nadomeščanje v 1. SML je **licenca UEFA A ali UEFA MLADI B**.

## **7.3. Kodeks oblačenja na dan tekme**

Kodeks oblačenja za strokovno vodstvo kluba v času tekme in medijskih aktivnosti je klubska športna oprema ali obleka oziroma športno – elegantna oblačila.

## **7.4. Taktična navodila**

Le ena oseba istočasno ima v skladu s Pravili nogometne igre pravico dajati taktična navodila iz tehničnega prostora. Taktična navodila igralcem med tekmo lahko daje samo uradna oseba, ki je vpisana v zapisnik in sedi na klopi za rezervne igralce in strokovno vodstvo.

## **7.5. Tehnični prostor**

Vse uradne osebe se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer ko zdravnik in/ali fizioterapevt z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca. Trener in druge osebe v tehničnem prostoru se morajo vesti na odgovoren način.

Med tekmo lahko rezervni igralci med ogrevanjem zapustijo tehnično območje. Sodnik jim natančno določi območje za ogrevanje ter število rezervnih igralcev, katerim je dovoljeno ogrevanje. V osnovi je dovoljeno, da se hkrati ogrevajo trije rezervni igralci iz ene ekipe, izjemoma pa lahko sodnik dovoli dodatnim rezervnim igralcem vsake ekipe, da se hkrati ogrejejo na določenem območju. Trener ekipe, ki je naveden na zapisniku, se lahko pridruži igralcem, ki se ogrevajo, in mora upoštevati sodnikova navodila.

Uporabo katere koli elektronske komunikacijske opreme in/ali sistemov urejajo Pravila nogometne igre ter ustrezna izdana navodila. V nobenem primeru ekipe takšnih sistemov ne smejo uporabljati v zvezi s kakršno koli sodniško odločitvijo ali zadevo.

#### **7.6. Kaznovani trener ali druga uradna oseba**

V primeru, ko disciplinski organi izrečejo trenerju (ali osebi, ki sedi na klopi za rezervne igralce) kazen prepovedi dostopa do garderob in/ali do uradnega tehničnega prostora ali ukrep prepovedi opravljanja funkcije, kaznovani ne sme vstopiti v uradne prostore (garderobe, prostore, kjer se nahajajo igralci, uradne osebe obeh klubov, sodniki in delegat) in na igrišče od 90 minut pred začetkom tekme in do 15 minut po koncu tekme. V omenjenem času kaznovani ne sme v kakršnikoli obliki komunicirati z igralci in osebami na klopi za rezervne igralce oziroma z osebami, ki se nahajajo v tehničnem prostoru. Kaznovani trener je 15 minut po končani tekmi lahko na voljo za medijske aktivnosti.

Mesto kaznovanemu določi delegat tekme v sodelovanju s klubom organizatorjem in/ali klubom kaznovanega (predlaga se, da se kaznovani v času tekme nahaja na VIP tribuni).

#### **7.7. Odmor za osvežitev v primeru visokih temperatur**

Če so za čas tekme predvidene visoke temperature, delegat ob prihodu na stadion omeni možnost izvedbe odmora za osvežitev. To bo obema ekipama omogočilo, da pravočasno pripravita osvežilne napitke / zdrobljen led / sveže mokre brisače, ...

Na koncu ogrevanja oziroma tik pred začetkom tekme, je potrebno na neposredni sončni svetlobi uporabiti termometer čim bližje sredinskemu krogu, da se ugotovi, ali se bo izvajal odmor za osvežitev (klub domačin zagotovi kakovostni digitalni termometer).

Če temperatura preseže 32 stopinj (28 stopinj v mladinskih tekmovanjih) in (razen če je zelo verjetno, da bo temperatura ob začetku tekme nižja od 32 stopinj – npr. sončni zahod je neizbežen), bo delegat obvestil sodnike, ekipe, medije in TV o odmoru za osvežitev.

Premor za osvežitev bo sodnik odredil približno v 25. minuti vsakega polčasa (tj. približno 25. in 70. minuta).

Odmor za osvežitev bo izveden na naslednji način:

- žoga mora biti izven igre, da se odmor lahko prične,
- sodnik signalizira začetek odmora (obvesti obe ekipe, oba pomočnika sodnika in 4. sodnika),
- igralci se ob odmoru napotijo proti tehničnemu prostoru,
- čas se zaradi odmora ne ustavlja, se pa nato ustrezno nadoknadi,
- sodnik bo signaliziral zaključek odmora in tekma se bo nadaljevala (premori naj trajajo približno 2 minuti – 90 do 180 sekund),
- delegat v poročilu poroča o odmoru za osvežitev.

Pomembno: o morebitni izvedbi odmora za osvežitev se dogovori le, če je verjetno, da bo temperatura višja od 32 stopinj Celzija (28 stopinj Celzija v mladinskih tekmovanjih) ob začetku tekme.



## 11. TEHNIČNE ZAHTEVE

### 8.1. Nogometne žoge

Za tekme 1. SML je klub domačin dolžan zagotoviti **3 /tri/ kvalitetne žoge** iste znamke in primerljive kakovosti. Žoge morajo imeti eno od naslednjih oznak:

- 'FIFA APPROVED',
- 'FIFA INSPECTED' ali
- 'International Matchball Standards'.

### 8.2. Pobiralci žog

Organizator tekme mora na igriščih, kjer je ograja oddaljena več kot 5 m, organizirati pobiralce žog, ki morajo odgovorno opravljati svoje delo za nemoten potek tekme na podlagi predpisanega protokola ('UEFA Multiple Ball System').

Na tekmah 1. SML mora organizator zagotoviti **4 /štiri/ pobiralce žog**.

### 8.3. Drugo

Organizator tekme je dolžan zagotoviti in spoštovati tudi vse druge zahteve predpisov NZS in veljavne zakonodaje.

## 12. IZPLAČILA STROŠKOV

Stroški sodnikov in delegatov bodo izplačani preko NZS.

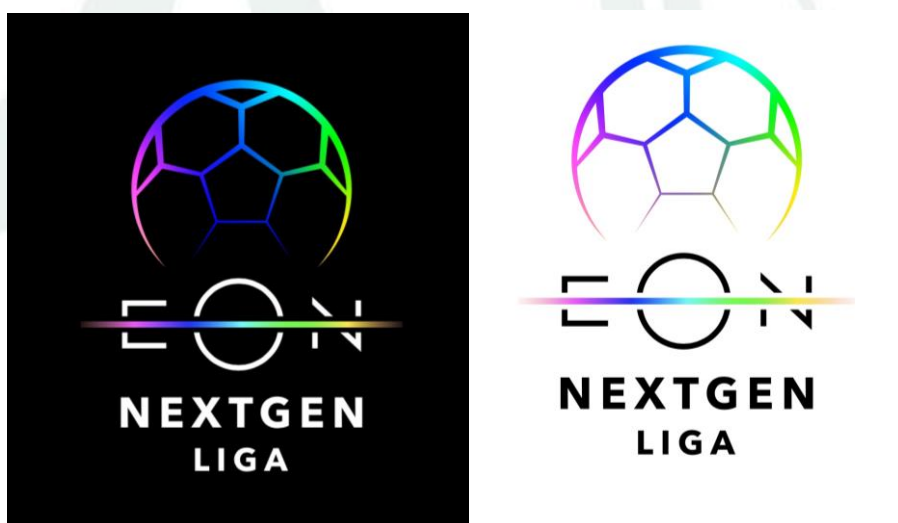
## II. MARKETINŠKA IN MEDIJSKA NAVODILA ZA TEKMOVANJE V 1. SML

### 1. POIMENOVANJE TEKMOVANJA

Poimenovanje tekmovanja je v izključni pristojnosti NZS. V sezoni 2024/25 je uradno ime tekmovanja naslednje:

- 1. slovenska mladinska liga EON NexGen;
- EON NextGen Liga.

Uradni logotip tekmovanja:



### 2. OGLAŠEVANJE OKROG IGRIŠČA

#### Postavitev statičnih transparentov

NZS bo klubom 1. SML zagotovila:

- en (1) sredinski transparent EON NextGen Liga, dimenzij 12 x 1 m, ki se uporablja na vseh tekmah, ki so v TV in spletnem prenosu na centralni poziciji na daljši stranici igrišča;
- dva (2) transparenta EON NextGen Liga, dimenzij 6 x 1 m, ki se uporabljata na vseh tekmah, ki so v TV in spletnem prenosu in se postavita za obema vratarjevima prostoroma.

#### Oglaševanje na LED panojih

NZS lahko zagotovi postavitev LED panojev na posamezni tekmi v 1. SML, običajno na tekmi v TV ali spletnem prenosu. Klubi bodo o tem obveščeni na podlagi delegiranja posameznega kroga 1. SML.

NZS bo v primeru postavitve LED panojev pozvala klube k oddaji seznama animacij za predvajanje na tekmi. Klub mora najkasneje 5 dni pred posamezno tekmo oddati seznam animacij, ki se predvajajo na tekmi, pri čemer velja naslednje:

- Animacije morajo biti dolžine 30 sek.
- Kadar se animacije delijo na polovičke, tretjine, ipd., je to potrebno označiti v seznamu animacij (A – B animacija).

- Klub, ki sam poskrbi za izdelavo animacij, mora oddati AVI datoteke najkasneje 3 dni pred posamezno tekmo.
- Klub, kateremu NZS izdelava animacije, mora oddati grafične elemente najkasneje 5 dni pred posamezno tekmo.

Klub odda izpolnjen obrazec »Seznam rotacij« z navedenimi dolžinami najkasneje 3 dni pred posamezno tekmo na e-naslov: [natasa.cvijanovic@nzs.si](mailto:natasa.cvijanovic@nzs.si).

### 3. MEDIJSKI PROTOKOL

Medijski partner 1. slovenske mladinske lige EON NextGen za sezono 2024/25 je televizija Sportklub TV, ki bo v sezoni prenašala najmanj 20 tekem.

Sportklub TV ima:

- pravico do prvega izbora tekme za TV prenos v vsakem krogu 1. SML,
- pravico do ogleda stadiona po prehodni najavi,
- izbor tekme in termin prenosa bosta določena najmanj 10 dni pred tekmo.

Poleg Sportkluba bo določene tekme 1. SML preko svojih omrežij prenašala tudi Nogometna zveza Slovenije.

#### 3.1. TV ekipa

- Klub organizator tekme, ki je v neposrednem televizijskem prenosu, mora zagotoviti televizijski ekipi nemoteno pripravo na tekmo.
- TV ekipa je dolžna organizatorja pisno obvestiti o času prihoda in o svojih potrebah za posamezno tekmo najmanj dva dni pred tekmo (npr. če je tekma v nedeljo, je ekipa dolžna organizatorja obvestiti do petka do 12. ure).
- Redarske službe morajo biti obveščene o prihodu ekipe in o dostopih na delovna mesta ter zagotoviti varovanje opreme (redarsko službo obvesti klub).
- V primeru spletnega prenosa imajo snemalci primerne akreditacije in prispejo na prizorišče eno uro pred pričetkom tekme.

#### 3.2. Medijsko ozadje

Medijsko ozadje EON NexGen Liga, ki ga v ustreznih razmerjih grafično pripravi NZS, mora biti postavljeno tako, da:

- bo postavitev omogočala dobro vidnost logotipov na ozadju,
- drugi elementi v prostoru ne bodo zastirali ozadja,
- je ozadje postavljeno na dobro osvetljenem mestu,
- za ozadjem ne bo neposrednega sonca, ki z zadnje strani osvetljuje pano in onemogoča dobro vidnost s prve strani panoja,
- bodo igralci in trenerji dajali **vedno** izjave pred ozadjem in ne kje drugje.

Medijsko ozadje se uporablja za medijske aktivnosti na tekmah, ki bodo v TV prenosu, na dan tekme ga zagotovi ter dostavi NZS.

### 3.3. Našitki

NZS bo klubom 1. SML pred pričetkom posamezne sezone zagotovila našitke za drese, ki se namestijo na levem rokavu vseh dresov, ki so v uporabi v posamezni sezoni.



## 4. AKREDITACIJSKI SISTEM

V 1. SML je v uporabi enotna NZS klubska akreditacija, NZS pa poskrbi tudi za akreditacijo za izvedbeno ekipo nosilca TV pravic in novinarske akreditacije (akreditacije za novinarje in fotografe so enake), ki zagotavljajo dostop do medijske tribune in igrišča. Akreditirani fotografi na tekmah 1. SML za opravljanje svojega dela potrebujejo le akreditacijo, ki jo izda klub.

Klub na NZS pošlje seznam potreb za akreditacije novinarjev, ki obiskujejo njihove tekme, akreditacije za slednje (novinarje in fotografe) pa lahko izda NZS tudi neposredno novinarjem. Klub mora novinarju ali fotografu, ki ima veljavno akreditacijo, omogočiti spremljanje tekme na primernem mestu – bodisi novinarski tribuni (za novinarja) oziroma na položajih za fotografe (za enim izmed golov vendar znotraj morebitne ograje).

## 5. SNEMANJE TEKEM

- a) Vse producirane tekme Sportklub TV in NZS bodo v primerni obliki za analize dostopne vsem klubom 1. SML na FTP naslovu.
- b) Klubi, ki bodo svoje tekme snemali sami, tekme naložijo na isti FTP strežnik, ter s tem TV partnerju in NZS omogočijo dostop do video gradiva v promocijske namene tekmovanja.
- c) V kolikor klub sam izvaja svoje tehnično snemanje mora o tem obvestiti NZS in delegata tekme, ter skupaj z odgovorno osebo pri produkcijski ekipi določiti primerno mesto za snemanje glede na tip kamere. V nobenem primeru kamera za tehnično snemanje ne sme motiti TV ali spletnega prenosa. Posnetki pridobljeni s tehničnim snemanjem se lahko uporabljajo izključno v analitične namene (stream prenos je prepovedan v primeru TV ali spletnega prenosa).
- d) Klubi morajo pred začetkom TL 2024/25 na e-naslov [matic.kodric@nzs.si](mailto:matic.kodric@nzs.si) sporočiti ime kontaktne osebe, kateri bo NZS posredovala dostopne podatke za FTP server.

## 6. OBJAVA POSNETKOV IN POVZETKOV

Zaradi zagotavljanja ekskluzivnosti TV partnerja, NZS in klubi video vsebin s tekem, ki so v neposrednem TV prenosu, ne smejo objavljati v živo oziroma z zamikom, manjšim od 24 ur od konca tekme. Prepoved objave velja za objave na uradni spletni strani kuba, kakor tudi na družabnih omrežjih.

Posnetki tekem, ki so objavljeni na FTP serverju, niso mišljeni za javno objavo v celoti. Časovna omejitev 24 ur velja tudi v primeru snemanja s klubsko kamero.



## 7. IZJAVE PO TEKMAH

Klube prosimo, da **v eni uri po končani tekmi pošljejo kratko izjavo glavnega trenerja v tekstovni obliki** na e-naslov [media@nzs.si](mailto:media@nzs.si). Izjave trenerjev bodo objavljene v članku odmevi po tekmi in posredovane Slovenski tiskovni agenciji za objavo v njihovem medijskem servisu.

Priprava:

- tekmovalno – licenčni sektor
- sektor za trženje in komuniciranje

**Nogometna zveza Slovenije**

**Sandi Kranjec l.r.**

Vodja tekmovanj NZS